



**Авторское пособие
«Умный квадрат активности»**

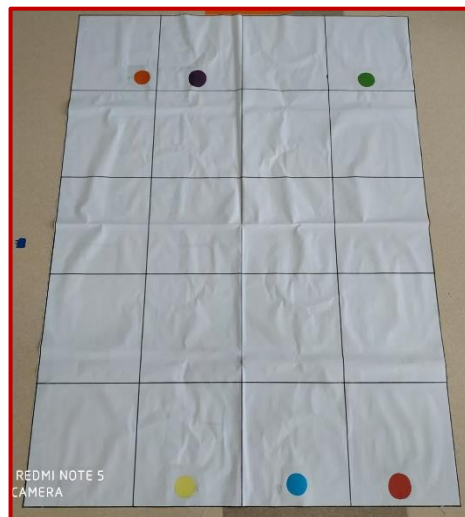
Игра «Веселый квадрат»

(1 вариант)



«умная копилка»

схемы с изображением маршрута



игровое поле «Весёлые квадраты»

(4 x 5)

Задачи:

- учить ориентироваться в пространстве;
- двигаться в заданном направлении, меняя его по сигналу или соответственно со знаком – указателем направления движения (вперед, назад, налево, направо);
- развивать внимание и зрительную память;
- учить взаимодействовать и самостоятельно договариваться друг с другом.

Градкова Елена Владимировна, воспитатель МАДОУ д/с № 60 города Тюмени

Ход игры:

Вариант 1.

Участники выбирают схему - маршрут и отправляются по весёлым квадратам.

Вариант 2. Игра «Путешествие»

Ребята делятся по два человека. Первый участник ведёт, употребляя слова «вперед», «назад», «налево», «направо». Второй участник двигается по маршруту.

Вариант 3.

Задание пройти все квадраты, выполняя условия:

- не делать два одинаковых хода;
- не заходить в один квадрат два раза.