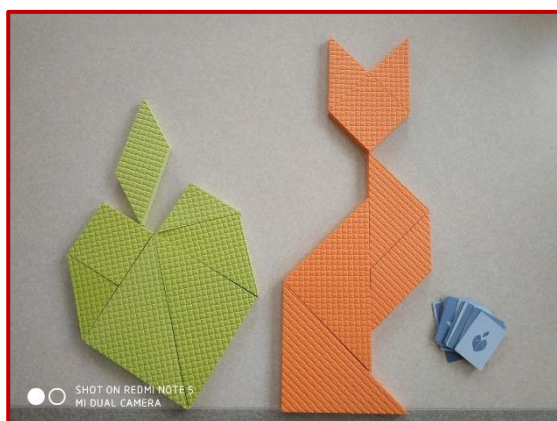


## Семейная игротека



Модель Н.А. Подвижные игры с геометрическими фигурами. -М.: ТЦ Сфера, 2020. – 112 с.

### **Игра «Конструирование с загадкой»**



игровое поле

Схемы и геометрические фигуры из игры  
«Танграм» компании «VAY TOY»

«Умный квадрат активности»  
(3 x 3)

#### **Ход игры:**

##### **1 вариант**

Детям предлагается составить картинку на игровом поле, состоящем из клеток, в соответствии с карточкой-образцом, которую педагог прикрепляет на доске или на столе.

##### **2 вариант**

Нужно приготовить несколько карточек. Педагог раскладывает карточки, перевернутые картинкой вниз. Какая получится картинка из геометрических



*Играю. Двигаюсь. Учусь.*

фигур – никто не знает. На каждой картинке только фрагмент картинki, которую нужно выложить на игровом поле. Каждый игрок по очереди (или командой) берет карточку, на которой изображен фрагмент большой картинki, смотрит, переворачивает, кладет на место. Ищет соответствующую фигуру и ее место на большом игровом поле. Переворачивая карточки, дети составляют (конструируют) картинку.

Дети предварительно рассматривают фигуры, характеризуют их по цвету, размеру, форме: синяя, желтая, красная, маленькая, большая, круг, треугольник, квадрат.